



13.3 パスを再生するために、**[工具のアニメーション]**の枠内の  アイコンを選択し、次に、  アイコンを押します

13.4 ウィンドウの左下部で工具パスの進行状況のレポートが表示されることが分かります。

13.5 右側にあるいくつかのアイコンは様々な表示モードを設定するためのものです。それには**[下向き矢印]**があり、各アイコンの下に多くのオプションがあることを示します。次に、一つの例を記述しますので、他のアイコンも試してみてください。

図 5.23




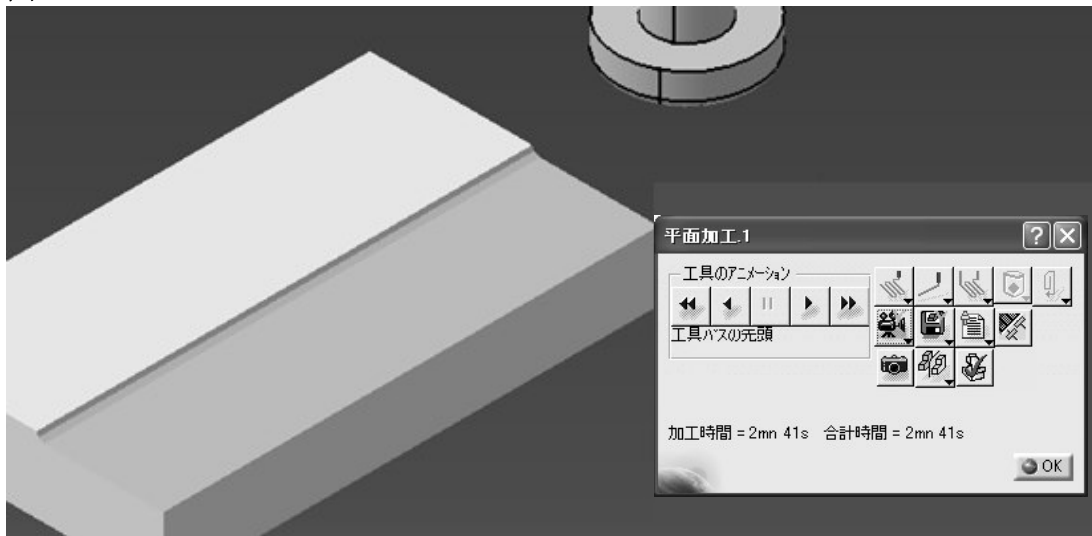

13.6 ソリッド表示するために、**[ビデオ]**アイコン  を選択します。**[平面加工]**ウィンドウが以前に選択した**「素材」**とともに開きます。素材を指定していない場合は、加工範囲をだいたいカバーする素材サイズに自動的になります。以前と同じコントロールウィンドウで、表示をコントロールします。

図 5.24



13.7 ウィンドウ右上の **[閉じる]**ボタン  を選択して閉じることによって、**[平面加工]**ウィンドウを終了し、プレビュー画面に戻ります。あるいは、コントロールボックス内の **OK** ボタンを選択して、**[平面加工.1]**ウィンドウに戻ることができます。

13.8 **[平面加工.1]**ウィンドウ内の **OK** ボタンを選択すると、平面加工は終了します。